

26º JOGOS INTERCLASSE EFAF E EM REGULAMENTO GERAL 2023

TEMA: VIRTUDES E VALORES MARISTAS

I - DA FINALIDADE E ORGANIZAÇÃO

- Art. 1º** - Os 26º Jogos Interclasse 2023 serão organizados pela coordenação do Ensino Fundamental Anos Finais e Ensino Médio, juntamente com a coordenação do NAC e regular-se-á pelas disposições contidas neste regulamento.
- Art. 2º** - As turmas que dela participarem, serão consideradas conhecedoras deste regulamento no que diz respeito aos seus direitos e obrigações.
- Art. 3º** - É de competência da Comissão Organizadora fazer cumprir este regulamento e resolver os casos omissos.

II – DO OBJETIVO

- Art. 4º** - Os 26º Jogos Interclasse 2023 do Colégio Marista Alexander Fleming tem por finalidade proporcionar uma maior integração entre os alunos, professores, funcionários e toda a comunidade educativa do nosso colégio.

III - DOS PARTICIPANTES

- Art. 5º** - Poderão participar dos 26º Jogos Interclasse todos os alunos, de ambos os sexos, matriculados no Colégio de Marista Alexander Fleming e inscritos nos jogos através da assinatura da autorização pelo responsável, do 6º ano do **Ensino Fundamental Anos Finais** até a 2ª série do **Ensino Médio**.
- Art. 6º** - As representações das turmas participantes deverão ter um (uma) aluno (a) responsável e um (uma) suplente (líder e vice-líder). Perante a Comissão Organizadora, **a turma será representada pelo(a) Professor(a) Representante, e pelos alunos representantes de cada turma.**

IV - DAS PROVAS

- Art. 7º** - **As modalidades esportivas, solidárias e tecnológicas**, que serão disputadas nos 26º Jogos Interclasse serão as seguintes:

Esportivas:

- * Futsal (6º ao 2º - masculino)
* Voleibol (6º ao 2º - misto)

- * Basquetebol 3x3..... (6º ao 2º - misto)
- * Futmesa ((6º ao 2º - misto)
- * Tênis de Mesa (6º ao 2º - misto)
- * Espirolbol (6º ao 2º - misto)
- * UNO (6º ao 2º - misto)
- * Xadrez (6º ao 2º - misto)
- * Queimada (6º ao 8º - misto)
- * Dodgeball (9º ao 2º - misto)

Solidárias:

- * Prova de Arrecadação..... (6º ao 2º - Misto)

Tecnológicas:

- * eSports (FIFA)..... (6º ao 2º - Misto)

V – DA COMISSÃO DE DISCIPLINA DESPORTIVA

Art. 8º - A justiça e a disciplina dos Jogos Interclasse 2023 serão exercidas por uma Comissão composta por direção, gerência, professores titulares e coordenadores envolvidos no evento, tendo como Presidente o Coordenador do NAC.

VI - DAS INSCRIÇÕES

Art. 9º - **Todos os alunos matriculados em cada turma, que entregaram a autorização assinada por seu responsável estarão automaticamente inscritos nos jogos.**

Art. 10º- Caberá ao professor representante e ao(a) aluno(a) representante de cada turma promover, por meio de uma assembleia, a indicação dos **alunos participantes em cada modalidade.**

Art. 11º- Caberá ao aluno responsável de cada modalidade, seja ela esportiva ou tecnológica, a escalação dos alunos da sua turma que participarão dos jogos através da **ficha de inscrição de cada modalidade.**

Art. 12º- **É recomendada a participação de todos os integrantes de cada turma presente nos Jogos Interclasse 2023**, independentemente do seu nível técnico e aptidão para cada modalidade. Sendo o principal objetivo dos jogos promover a integração e a participação (vide art. 1º). Nas modalidades coletivas, é recomendado um rodízio de todos os participantes inscritos para o jogo, recomendam-se sua participação de no mínimo, um período do jogo.

Art. 13º - Será de responsabilidade do(a) **professor(a) representante** de turma fazer cumprir o art. 12º. Na ausência dele, o **coordenador da modalidade** poderá interferir para que o artigo em questão seja cumprido.

Art. 14º- É recomendado que **cada aluno(a)** participe **no máximo de 02 modalidades**, além da Queimada ou Dodgeball, onde a sala toda poderá participar.

VII - DOS GRUPOS

Art. 15º - A **divisão de categorias** para a competição será a seguinte:

Categoria 2	2 ^{os} anos do Ensino Médio.
Categoria 1	1 ^{os} anos do Ensino Médio.
Categoria 9	9 ^{os} anos do Ensino Fundamental.
Categoria 8	8 ^{os} anos do Ensino Fundamental.
Categoria 7	7 ^{os} anos do Ensino Fundamental.
Categoria 6	6 ^{os} anos do Ensino Fundamental

VIII - DOS UNIFORMES

Art. 16º - As **cores das camisetas** de cada turma serão previamente definidas através de sorteio, assim como o tema dos jogos, comunicando também o(a) professor(a) Representante. A escolha da cor da preferência da turma não pode coincidir com a de outra turma do mesmo ano. No caso de coincidência de cores, será efetuado um novo sorteio.

§ 1º: Não será permitida qualquer tipo de customização da camiseta do aluno.

§ 2º: Não será permitido o uso de estampas pejorativas ou que contenham mensagens indesejáveis ou maliciosas, relacionadas à banalização do sexo, bem como o incentivo ao uso de violência, drogas etc.

§ 3º: O layout (**projeto**) das camisetas e o tema que serão estampados serão apresentados a cada sala.

§ 4º: As turmas que não respeitarem este artigo (art. 17) poderão sofrer diversas punições, inclusive a **desclassificação imediata dos Jogos Interclasse 2023**.

Art. 17º- A equipe deverá comparecer a qualquer atividade do Interclasse **devidamente uniformizada** (camiseta da turma, calça de agasalho ou shorts, meia e tênis) É expressamente proibido uso de roupas curtas, rasgadas ou customizadas. O atleta que **jogar sem o seu uniforme** poderá sofrer as seguintes punições, tais como: suspensão por um ou mais jogos nas modalidades em que esteja participando e suspensão da modalidade. Caso algum atleta tenha algum problema com uniforme, deverá sinalizar para a Coordenação dos jogos.

IX- DA PROGRAMAÇÃO

Art. 18º - As atividades dos Jogos Interclasse serão realizadas nos **períodos da manhã (início: 07h e término as 11h55) e da tarde (início: 14h30 e término as 19h30) nos dias 23, 24 e 25/03**.

* **Parágrafo único:** No período da manhã será obrigatória a presença de todos os alunos, independente da programação. Quando não houver jogo, as turmas deverão permanecer na escola, pois haverá chamada todos os dias.

Art. 19º- Haverá uma tolerância de 10(Dez) minutos para os primeiros jogos, não havendo para os demais. O atraso além deste tempo caracterizará a derrota **por W.O** ou a perda dos pontos do jogo em questão.

* **Parágrafo único:** A equipe que **não comparecer (W.O)** no jogo de modalidade esportiva, além da perda de pontos do jogo em questão, poderá ainda sofrer outras **punições**, caso a **Comissão Organizadora** achar necessário.

Art. 20º - A **escalação das equipes deverá ser de responsabilidade do(a) professor(a) Representante e/ou dos alunos**, e a equipe deverá estar pronta para jogar 10 minutos antes do início de seus jogos.

Art. 21º - Ficará a cargo da Comissão Organizadora a elaboração da **Programação dos Jogos Interclasse 2023**, divulgando a mesma, no mínimo, 2 (dois) dias antes do início das competições.

Art. 22 - A **Programação da Prova de Arrecadação** será repassada com uma semana de antecedência.

Art. 23 - **Em caso de chuva** que impeça a realização dos jogos nas quadras externas, fica estabelecido que a programação prevista para o ginásio e salas seguirá normalmente. As atividades que forem adiadas devido ao mau tempo serão realizadas em uma nova data ou novo horário a ser definido pela Comissão Organizadora. Para os outros dias ou períodos em que não estiver chovendo, **seguirá a programação normal prevista anteriormente**.

Art. 24 - Em caso de extrema necessidade, a **Comissão Organizadora** estará apta a mudar local, data e horário dos jogos, bem como fazer toda e qualquer alteração necessária, inclusive o cancelamento de atividades.

X- DO CERIMONIAL DE ABERTURA

Art. 25 - O **Cerimonial** será realizado no dia **22/03/2023, a partir das 18h30**. A programação de Abertura será entregue ao representante de turma em tempo hábil para a preparação necessária. Sendo 18h o horário de concentração das turmas.

- **Parágrafo único:** A equipe que durante o **Cerimonial de Abertura** praticar atos de indisciplina, tiver um comportamento inadequado ou desrespeitar a Cerimônia, **perderá 150 pontos na contagem geral dos Jogos** (ex. discurso de autoridades, hino nacional etc.). Além da equipe que perderá pontos, os alunos que cometerem essas infrações também **sofrerão punições**, que podem ir desde a suspensão de alguns jogos até a exclusão completa nos jogos.

O cerimonial deverá ter a presença de no **mínimo 70% da turma**).

As turmas poderão utilizar, pom pom, pintura de rosto, apitos no momento de entrada e saída das delegações.

XI- DA FÓRMULA DE DISPUTA

Art. 26 - A fórmula de disputa dos jogos será em turno único, em **sistema de rodízio (todos contra todos por categoria)**, contando-se os pontos obtidos a cada jogo seguindo o seguinte critério:

- a) Basquetebol3x3, Voleibol, Futsal, Queimada, Dodgeball, Xadrez, Futmesa, Tênis de Mesa, Espirolol, UNO e eSPORTS - Vitória - 50 pontos / Empate - 30 ponto / Derrota 00 ponto.

*Obs.: derrota por W.O ou desistência em qualquer modalidade: 00 ponto.

XII - DA CLASSIFICAÇÃO E CONTAGEM DE PONTOS

Art. 27 - Para efeito da **Contagem Geral de Pontos**, serão somados os pontos de cada jogo das modalidades esportivas, se juntando a pontuação das modalidades solidárias e tecnológicas.

Art. 28 - Será proclamada **Campeã Geral por categoria** a turma que obtiver o maior número de pontos na soma geral das atividades esportivas, solidárias e tecnológicas.

XIII - DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 29º- Em caso de **empate na Contagem Final Geral**, vencerá a equipe **com mais produtos arrecadados além da meta na PROVA DE ARRECADAÇÃO.** Persistindo o empate, verificar-se-á a equipe que obteve mais vitórias nas modalidades esportivas e tecnológicas se ainda houver empate verificar-se-á a equipe com menor número de atletas suspensos até que se apresente a campeã de cada categoria.

XIV - DOS PRÊMIOS E TÍTULOS

Art. 30º - A **Comissão Organizadora** instituirá 1(um) **troféu de Campeão** para a turma **Campeã Geral** e 1(um) troféu para cada turma campeã por categoria do 26º Jogos Interclasse 2023 que serão entregues no dia 25/03 (sábado), após as competições.

Art. 31º - Os alunos participantes de cada sala receberão as medalhas de 1º ao 3º lugar, de acordo com a pontuação geral de cada ano/série, no dia 29/03 (quarta-feira) no período matutino.

XV - DA DISCIPLINA

Art. 32º - Serão aplicadas **Penas Disciplinares** classificadas em: advertência, suspensão automática por 1 jogo (ou mais) e eliminação dos jogos aos representantes e participantes que tenham incorrido nas seguintes infrações:

- a) Prejudicar o bom andamento das competições;
- b) Desrespeitar árbitros, demais autoridades, dirigentes ou mesmo colegas;
- c) Promover distúrbios antes, durante e após as competições no local das mesmas;
- d) Praticar qualquer ato julgado antidesportivo pela Comissão Disciplinar.

Art. 33º - Além das penas no âmbito esportivo elencadas no art.32, todos os alunos que participam do 26º Jogos Interclasse 2023 continuam **sujeitos às normas disciplinares presentes no Regimento Interno do COLÉGIO MARISTA ALEXANDER FLEMING**. Dependendo da gravidade da infração cometida, os alunos participantes poderão sofrer penalizações também neste âmbito.

Art. 34º - A função da **Comissão Disciplinar** é interpretar e punir os possíveis atos de indisciplina, segundo os arts. 32 e 33.

XVI - DA COMISSÃO ORGANIZADORA

Art. 35º - **A Comissão Organizadora** do 26º Jogos Interclasse do COLÉGIO MARISTA ALEXANDER FLEMING será composta pela coordenação dos segmentos envolvidos (EFAF, EM e NAC).

Art. 36º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora da **26º Jogos Interclasse do COLÉGIO MARISTA ALEXANDER FLEMING – 2023**.

Art. 37º - A **Comissão Organizadora** está apta a acrescentar adendos a este regulamento, caso seja necessário, eles serão entregues por meio de notas oficiais para os representantes de turma, titulares ou professores responsáveis pela turma.

Art. 38º - O regulamento específico das modalidades estará nos anexos ao regulamento.

ANEXO I

MODALIDADES ESPORTIVAS

BASQUETEBOL 3X3

1. As equipes deverão obedecer aos seguintes critérios:
 - 1.1 As equipes deverão ter no mínimo 3 atletas e no máximo 6 atletas inscritos para o jogo, caso contrário não tendo o número mínimo de atletas a mesma será declarada perdedora por W X O.
 - 1.2 Haverá um sorteio, a equipe vencedora iniciará o primeiro e terceiro período com a posse de bola.
2. A bola a ser utilizada:
 - 2.1 Será a Spalding TF-50 do 6º ano à 2ª série do médio,

3. Os jogos terão a duração de 3 períodos de 5 minutos cronometrados, sendo obrigatória a participação dos jogadores presentes no jogo em pelo menos 1 tempo completo de jogo.
4. A partir da 7 falta coletiva cometida por cada equipe, serão cobrados lances livres. As faltas não serão zeradas de um período para o outro.

ANEXO II

VOLEIBOL MISTO

1. Os jogos do Voleibol serão regidos pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Voleibol - CBV, obedecendo as normas contidas neste regulamento.
2. As equipes deverão obedecer aos seguintes critérios:
 - a. As equipes deverão ter no mínimo 6 atletas e no máximo 10 atletas inscritos para o jogo, caso contrário não tendo o número mínimo de atletas a mesma será declarada perdedora por W X O.
 - b. É obrigatório estar presente em quadra durante cada set, pelo menos 3 meninas (50%), podendo ser ultrapassada essa porcentagem.
3. A bola a ser utilizada do 6º à 2º série do Ensino Médio será a bola Pró-6.0 da Penalty.
4. Os jogos terão a duração de melhor de 3 sets, 2 sets de 18 pontos, e se necessário o set desempate (tie-break) será de 15 pontos. É obrigatória a participação dos jogadores presentes no jogo em pelo menos 1 set completo de jogo (1º ou 2º sets).

ANEXO III

FUTSAL MASCULINO

1. Os Jogos do Futsal serão regidos pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Futebol de Salão – CBFS, obedecendo as normas contidas neste regulamento.
2. As equipes deverão obedecer aos seguintes critérios:
 - a. As equipes deverão ter no mínimo 5 atletas e no máximo 10 atletas inscritos para o jogo, caso contrário não tendo o número mínimo de atletas a mesma será declarada perdedora por W X O.
3. A bola a ser utilizada:
 - a. Será a Kagiva F5 Adulto do 9º ano, 1ª, e 2ª série do médio,
 - b. Será a Kagiva Sub-13 do 6º, 7º e 8º anos.

4. Os jogos terão a duração de 3 tempos de 8 minutos corridos, sendo obrigatória a participação dos jogadores presentes no jogo em pelo menos 1 tempo completo de jogo.
5. O atleta que receber 2 cartões amarelos ou 1 cartão vermelho, estará suspenso por uma partida dos jogos.
6. No futsal podem participar apenas atletas do sexo masculino.

ANEXO IV

QUEIMADA

1. Os Jogos da Queimada serão realizados de acordo com as normas contidas nesse regulamento.
2. Poderão participar da Queimada todos os alunos de sua sala.
3. A bola a ser utilizada:
 - a) Será a bola de borracha da Penalty Tamanho 12 do 6º, 7º e 8º anos.
4. Os jogos terão a duração de 1 tempo de 15 minutos corridos. A equipe se torna vencedora:
 - a) Se eliminar toda a equipe adversária antes do término do tempo de jogo.
 - b) Se ao final do tempo de jogo, queimar um maior número de atletas do adversário (contagem de atletas no “morto” do adversário).
5. Serão 2 bolas simultâneas no jogo.
 - a) Na queimada é expressamente proibido queimar o atleta acima do pescoço.
 - b) Pode usar uma bola como defesa, se a bola arremessada pelo adversário tocar a bola de defesa e o corpo do adversário e logo após tocar o chão o atleta será considerado “morto”.
 - c) O “morto” poderá utilizar todo espaço em volta da quadra adversária para tentar queimá-lo.
 - d) É expressamente proibido utilizar os pés para tentar queimar o adversário.

ANEXO V

DODGEBALL

1. Os Jogos do Dodgeball serão realizados de acordo com as normas contidas nesse regulamento.

2. Poderão participar do Dodgeball no mínimo 16, e máximo 24 alunos por sala, em cada rodada de jogo participam 8 alunos.
 - a) Os jogos terão a duração de 3 rodadas de 5 minutos corridos. Será considerada vencedora a equipe que vencer 2 tempos do jogo.
 - b) A sala que tiver menos de 24 alunos para o Dodgeball poderá repetir alunos no 3º tempo decorrente do jogo, estipulado pela arbitragem.
3. A bola a ser utilizada:
 - a) Serão as bolas de borracha da Penalty Tamanho 12 e 14 do 9º, 1º e 2º séries.
4. As equipes iniciam na zona de início do jogo (8 jogadores), as 6 bolas enfileiradas no centro da quadra. No apito do árbitro, eles podem atacar as bolas. Se a bola arremessada queimar o adversário, ele se retira do jogo; se a bola arremessada pelo adversário for segura, o adversário que realizou o arremesso se retira do jogo, e a equipe que segurou a bola traz um colega retirado de volta ao jogo (seguindo a sequência de retirada).
 - a) É considerada vencedora da rodada a equipe que eliminar o maior número de colegas ou eliminar toda a equipe adversária na rodada.
 - b) No Dodgeball é expressamente proibido queimar o atleta acima do pescoço.
 - c) Pode usar uma bola como defesa, se a bola arremessada pelo adversário tocar a bola de defesa e o corpo do adversário e logo após tocar o chão o atleta será considerado eliminado.
 - d) A equipe não pode segurar a bola por mais de 15 segundos, sendo obrigatório o ataque da equipe que possui a maior quantidade de bolas.
 - e) É expressamente proibido utilizar os pés para tentar queimar o adversário.

ANEXO VI

FUTMESA

1. Os Jogos do Futmesa serão realizados de acordo com as normas contidas nesse regulamento.
2. Será feita uma disputa de saque para definir quem inicia sacando no primeiro set do jogo.
3. A partida será em dupla, cada dupla pode dar até 3 toques na bola, sendo apenas um toque por vez para cada jogador da dupla. É proibido passar a bola para a dupla adversária com apenas um toque da dupla.
4. A bola não pode ser tocada nunca com as mãos ou braços. Caso isso ocorra, será considerado ponto do adversário.
5. É proibido subir na mesa, ou tocar a mesa com as mãos e braços durante o ponto em disputa.

6. A partida terá a duração de melhor de 3 sets, 2 sets de 12 pontos, e se necessário o set desempate (3ºset) será de 7 pontos. Os jogadores deverão mudar o lado da mesa logo após o término de cada set disputado.
7. O saque será realizado a 1 metro de distância da mesa, com um toque com a cabeça na bola, usando as mão como auxílio apenas para jogar a bola para cima.
8. Caso durante o ponto, a bola toque 2 vezes consecutivas na mesa, o ponto será da equipe adversária.
9. Toda bola que bate diretamente na borda da mesa é considerada não-válida e o ponto será da dupla adversária.
10. A bola a ser utilizada:
 - a. Será a bola Penalty dos 6º anos à 2º séries.

ANEXO VII

TÊNIS DE MESA

1. Os Jogos do Tênis de Mesa serão realizados de acordo com as normas contidas nesse regulamento.
2. As equipes deverão obedecer aos seguintes critérios:
 - a. As equipes deverão inscrever 1 atleta na modalidade.
 - b. O atleta poderá trazer a sua raquete de tênis de mesa ou utilizar a raquete cedida pelo colégio.
3. Os jogos terão a duração de melhor de 3 sets de 11 pontos.
 - 3.1 Será feita uma disputa de saque para definir quem inicia sacando no primeiro set do jogo.
 - 3.2 o saque deverá ser de forma cruzada.
 - 3.3 No saque se a bola raspar a rede e cair em seguida no lado adversária, o atleta terá direito a um segundo serviço. Se o atleta queimar consecutivamente 2 saques seguidos, cederá o ponto para o adversário.
Se o atleta queimar o saque, e a bola não passar para o lado adversário, cederá o ponto para o atleta adversário.

ANEXO VIII

XADREZ

1. Os jogos do xadrez serão realizados de acordo com as regras oficiais do xadrez e normas contidas nesse regulamento.

2. Cada sala inscreverá 3 atletas, que jogarão simultaneamente.
 - a) Serão jogos de 15 minutos no total, sendo cronometrado após cada jogada de um jogador com a utilização do relógio analógico.
 - b) Os jogos terão a duração de melhor de 3 jogos, a equipe que alcançar 2 vitórias em 3 jogos, será considerada vencedora do jogo.
 - c) Quando não houver peças suficientes no tabuleiro para um xeque-mate, o jogo se dará por empatado.

ANEXO IX

UNO

1. Os Jogos do UNO serão realizados de acordo com as normas contidas nesse regulamento.
2. Cada sala inscreverá 2 atletas, que jogarão simultaneamente. Os atletas se posicionarão de forma intercalada na mesa de jogo.
 - 1) Serão jogos de tempo máximo de 20 minutos.
 - 2) O baralho será embaralhado pelo árbitro do jogo, e serão distribuídas 7 cartas para cada jogador de forma intercalada e definindo as cartas restantes como descarte, virando uma carta da pilha que definirá o início do jogo.
 - 3) Haverá o sorteio para definir a equipe que iniciará o jogo, e a sequência do jogo seguirá em sentido horário, partindo do atleta iniciante.
 - 4) Cada jogador, na sua vez, poderá descartar uma carta conforme a carta do topo da pilha de descarte. Poderá descartar cartas da mesma cor, número ou desenho.
 - 5) A rodada que não tiver cartas para descarte, o atleta será obrigado a comprar uma carta do monte de cartas. Não encontrando nenhuma carta para dar sequência no jogo, perderá a vez de jogar na rodada.
 - 6) Ao descartar a penúltima carta, terá que falar em voz alta “UNO”, se esquecer, o atleta será obrigado a comprar 2 cartas na rodada.
3. Cartas Especiais:
 - 1) Carta +2: a carta + 2 obriga o próximo jogador a comprar 2 cartas e fica sem jogar na rodada. A carta precisa ser da mesma cor do monte de descarte.
 - 2) Carta Coringa: A carta coringa dá a possibilidade de mudar a cor da carta para sequência da rodada, sendo escolhida a cor pelo jogador que usou a carta coringa.
 - 3) Carta Coringa +4: além de definir a cor da sequência da rodada, obriga o adversário a compra de 4 cartas pelo adversário, além de perder sua vez.
 - 4) Carta Inverter: com a carta inverter, o jogo muda o sentido da roda de jogo para o lado contrário ao que vinha sendo jogado.

- 5) Carta Bloqueio: coma carta bloqueio, o adversário seguinte da rodada, fica bloqueado, passando a vez da rodada para o próximo jogador,
4. Vence o jogo a equipe que conseguir zerar as cartas da dupla das mãos.

ANEXO X

ESPIROBOL

1. Os jogos do Espirobol serão realizados de acordo com as normas contidas nesse regulamento.
2. Cada sala deverá inscrever uma dupla para a modalidade.
3. Os jogadores serão intercalados, ou seja, as duplas ficam em quartos opostos do círculo.
 - 3.1 O objetivo do jogo é enrolar a bola no poste através de socos ou tapas.
 - 3.2 Uma vez que a bola tenha ido para a metade adversária, ela não pode mais ser tocada até que volte ao seu lado.
 - 3.3 Cada dupla ou jogador possui um sentido para enrolar a bola, é dever da dupla ou jogador adversário desenrolar no sentido do adversário e enrolar no próprio sentido (horário ou anti-horário).
 - 3.4 A partida inicia com uma das duplas ou jogador jogando a bola para que o adversário possa dar o primeiro tapa ou soco. Será feito um sorteio antes do início da partida.
 - 3.5 A partida termina quando a bola fica “colada” no poste, ou seja, quando não há mais corda a enrolar. Vence a dupla ou jogador que enrolar a bola no seu sentido.
4. Não é permitido jogar a bola e dar o primeiro soco;
 - 4.1 Não é permitido segurar a bola ou o poste;
 - 4.2 Não é permitido mover ou segurar a corda.
 - 4.3 Não é permitido o uso das duas mãos, o início da partida , o tapa ou o soco na bola deve ser dado somente com uma das mãos.
 - 4.4 Não é permitido a invasão da área adversária;
 - 4.5 A dupla ou jogador que cometer uma infração deve jogar a bola para o adversário reiniciar a partida de onde parou.
 - 4.6 Não é permitido atingir o adversário na face, peito ou genitais intencionalmente.
5. O jogo terá duração máxima de 10 minutos e se não houver um vencedor como consta no item 3.5 da modalidade, o jogo será considerado empatado.

MODALIDADES TECNOLÓGICAS

ANEXO XI

eSPORTS

1. Os jogos do eSPORTS serão realizados de acordo com as normas contidas nesse regulamento.

2. Cada sala inscreverá 1 aluno que representará a sala.
 - a. O console escolhido será o PS5 e o jogo escolhido será o FIFA 2023. O colégio cederá os controles para as partidas.
 - b. Serão jogos de 12 minutos no total, 6 minutos em cada tempo.
 - c. É necessário deixar o jogo nas configurações padrão.
 - d. O aluno poderá escolher a sua equipe nacional ou internacional, não podendo utilizar equipes legends ou editadas.
 - e. Cada aluno terá direito a um pause por tempo de no máximo 1 minuto para ajuste ou substituições na equipe, deve ser efetivada em bola parada, lateral, escanteio, tiro de meta, falta, ou reinício do jogo, além da parada de intervalo do jogo. No intervalo de jogo terão 2 minutos para ajustes nas equipes.
 - f. O aluno que pausar de forma irregular o jogo: na primeira pausa irregular, será advertido aquele jogador que por qualquer motivo paralise a partida com a bola em andamento. Na segunda pausa recorrente o jogador será desclassificado, dando a vitória ao adversário.
 - g. Se houver empate, no tempo normal de jogo, a partida será definida na decisão de penalidades.

MODALIDADES SOLIDÁRIAS

ANEXO XII

PROVA SOLIDÁRIA

Art. 1º - O objetivo da Prova de Arrecadação é sensibilizar e mobilizar os alunos para a solidariedade e a cidadania. Os produtos arrecadados são destinados a entidades sociais assistenciais idôneas, que têm seus programas/projetos voltados para a resolução dos problemas vividos pela população em situação de vulnerabilidade econômica e social.

Art. 2º - A cota por turma, para a arrecadação será:

6º E 7º ANOS	
ITENS	META
Arroz - 5kg	20 pacotes
feijao	20 pacotes
macarrão	40 pacotes
café - 1 kg	20 pacotes
farinha de trigo - 1kg	20 pacotes

biscoito - pacote	40 pacotes
molho de tomate	40 pacotes
óleo	20 pacotes
sal	20 pacotes
açúcar - 1kg	20 pacotes

8º E 9º ANOS	
ITENS	META
Sabão em pó - 1 kg ou 1 litro	20 pacotes
Água Sanitária - 1 litro	20 pacotes
detergente	40 pacotes
Sabão em barra - pacote	20 pacotes
limpador multiuso	20 pacotes
Esponja de aço ou multiuso	40 pacotes
Desodorante	20 pacotes
Absorvente - 8 unidades	20 pacotes
Sabonete	40 pacotes
Shampoo	20 pacotes
Condicionador	20 pacotes
Creme Dental	20 pacotes

ENSINO MÉDIO		
ITEM	META	UNIDADES
Fralda XG Adulto - 20 unidades	34 PACOTES	680

§ parágrafo único: as equipes que atingirem 100% da meta somarão 300 pontos para a turma. As equipes que atingirem entre 50% e 99% da meta somarão 150 pontos para a turma. A equipe que não alcançarem pelo menos 50% da meta de arrecadação, não somarão pontos para sua turma.

Art. 4º - Ficam estabelecidas as seguintes datas, horários e local para a entrega dos produtos:

6º e 7º ANOS

Data: 21/03 e 22/03

Horário: 07h às 11h55

Local: Orientação Pedagógica dos Anos Finais

8º e 9º ANOS

Data: 17/03 e 20/03

Horário: 07h às 11h55

Local: Orientação Pedagógica dos Anos Finais

1º e 2º ANOS

Data: 20/03 e 21/03

Horário: 07h às 11h55

Local: Orientação Pedagógica dos Anos Finais

§ parágrafo único: os produtos entregues após a data de entrega estipulada para sua turma serão enviados para as entidades sociais assistenciais, mas não serão contabilizados para meta da turma.

Art. 5º - Situações que fujam ao presente regimento serão resolvidas pela comissão organizadora dos 26º Jogos Interclasse.

TABELA DOS JOGOS

ANEXO XIII

Jogo	Turma	Data	Horário	Modalidade	Responsável	Local
Jogo 1	1ªA x 1ªB	23/mar	07:15	Dodegball	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 2	1ªA x 1ªC	23/mar	07:45	Dodegball	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 3	1ªC x 1ªB	23/mar	08:15	Dodegball	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 4	1ªA x 1ªB	23/mar	08:50	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 5	1ªA x 1ªC	23/mar	09:10	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 6	1ªC x 1ªB	23/mar	09:30	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 7	1ªA x 1ªB	23/mar	08:50	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 8	1ªA x 1ªC	23/mar	09:10	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 9	1ªC x 1ªB	23/mar	09:30	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 10	1ªA x 1ªB	23/mar	08:50	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 11	1ªA x 1ªC	23/mar	09:10	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 12	1ªC x 1ªB	23/mar	09:30	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 13	1ªA x 1ªB	23/mar	08:50	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 14	1ªA x 1ªC	23/mar	09:10	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 15	1ªC x 1ªB	23/mar	09:30	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 16	1ªA x 1ªB	23/mar	08:50	Espirolol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 17	1ªA x 1ªC	23/mar	09:10	Espirolol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 18	1ªC x 1ªB	23/mar	09:30	Espirolol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 19	1ªA x 1ªB	23/mar	08:50	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório
Jogo 20	1ªA x 1ªC	23/mar	09:10	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório
Jogo 21	1ªC x 1ªB	23/mar	09:30	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório

Jogo	Turma	Data	Horário	Modalidade	Responsável	Local
Jogo 22	9°C x 9°B	23/mar	08:45	Dodgeball	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 23	9°C x 9°A	23/mar	09:15	Dodgeball	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 24	9°B x 9°A	23/mar	09:45	Dodgeball	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 25	9°C x 9°B	23/mar	10:20	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 26	9°C x 9°A	23/mar	10:40	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 27	9°B x 9°A	23/mar	11:00	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 28	9°C x 9°B	23/mar	10:20	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 29	9°C x 9°A	23/mar	10:40	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 30	9°B x 9°A	23/mar	11:00	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 31	9°C x 9°B	23/mar	10:20	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 32	9°C x 9°A	23/mar	10:40	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 33	9°B x 9°A	23/mar	11:00	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 34	9°C x 9°B	23/mar	10:20	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 35	9°C x 9°A	23/mar	10:40	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 36	9°B x 9°A	23/mar	11:00	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 37	9°C x 9°B	23/mar	10:20	Espirolol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 38	9°C x 9°A	23/mar	10:40	Espirolol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 39	9°B x 9°A	23/mar	11:00	Espirolol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 40	9°C x 9°B	23/mar	10:20	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório
Jogo 41	9°C x 9°A	23/mar	10:40	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório
Jogo 42	9°B x 9°A	23/mar	11:00	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório

Jogo	Turma	Data	Horário	Modalidade	Responsável	Local
Jogo 43	6°A x 6°B	23/mar	10:15	Queimada	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 44	6°A x 6°C	23/mar	10:45	Queimada	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 45	6°B x 6°C	23/mar	11:15	Queimada	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 46	6°A x 6°B	23/mar	14:45	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 47	7°A x 7°B	23/mar	14:45	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo
Jogo 48	8°A x 8° B	23/mar	14:45	BASQUETE 3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa1
Jogo 49	8°C x 8°D	23/mar	15:15	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 50	9°A x 9°B	23/mar	15:15	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo
Jogo 51	1°A x 1°B	23/mar	15:15	BASQUETE 3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa1
Jogo 52	2°A x 2°B	23/mar	15:45	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 53	6°C x 6°A	23/mar	15:45	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo
Jogo 54	7°C x 7°A	23/mar	15:45	BASQUETE 3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa1
Jogo 55	8°C x 8°A	23/mar	16:15	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 56	8°B x 8°D	23/mar	16:15	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo
Jogo 57	9°C x 9°A	23/mar	16:15	BASQUETE 3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa1
Jogo 58	1°C x 1°A	23/mar	16:45	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 59	2°C x 2°A	23/mar	16:45	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo
Jogo 60	6°B x 6°C	23/mar	16:45	BASQUETE 3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa1
Jogo 61	7°B x 7°C	23/mar	17:15	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 62	8° B x 8°C	23/mar	17:15	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo
Jogo 63	8°D x 8°A	23/mar	17:15	BASQUETE 3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa1
Jogo 64	9°B x 9°C	23/mar	17:45	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 65	1°B x 1°C	23/mar	17:45	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo

Jogo	Turma	Data	Horário	Modalidade	Responsável	Local
Jogo 66	2°B x 2°C	23/mar	17:45	BASQUETE 3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa1
Jogo 67	6°A x 6°C	23/mar	18:15	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 68	7°A x 7° C	23/mar	18:15	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo
Jogo 69	8°B x 8°D	23/mar	18:15	BASQUETE 3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa1
Jogo 70	9°C x 9°A	23/mar	18:45	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 71	8°A X 8°C	23/mar	18:45	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo
Jogo 72	1°C x 1°B	23/mar	18:45	BASQUETE 3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa1

Jogo	Turma	Data	Horário	Modalidade	Responsável	Local
Jogo 73	2°C x 2° A	24/mar	07:15	Dodgeball	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 74	2°B x 2°C	24/mar	07:45	Dodgeball	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 75	2°A x 2°B	24/mar	08:15	Dodgeball	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 76	2°C x 2° A	24/mar	08:50	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 77	2°B x 2°C	24/mar	09:10	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 78	2°A x 2°B	24/mar	09:30	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 79	2°C x 2° A	24/mar	08:50	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 80	2°B x 2°C	24/mar	09:10	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 81	2°A x 2°B	24/mar	09:30	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 82	2°C x 2° A	24/mar	08:50	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 83	2°B x 2°C	24/mar	09:10	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 84	2°A x 2°B	24/mar	09:30	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 85	2°C x 2° A	24/mar	08:50	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 86	2°B x 2°C	24/mar	09:10	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 87	2°A x 2°B	24/mar	09:30	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 88	2°C x 2° A	24/mar	08:50	Espirolol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 89	2°B x 2°C	24/mar	09:10	Espirolol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 90	2°A x 2°B	24/mar	09:30	Espirolol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 91	2°C x 2° A	24/mar	08:50	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório
Jogo 92	2°B x 2°C	24/mar	09:10	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório
Jogo 93	2°A x 2°B	24/mar	09:30	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório

Jogo	Turma	Data	Horário	Modalidade	Responsável	Local
Jogo 94	8°A X 8°B	24/mar	08:45	Dodgeball	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 95	8°C x 8°D	24/mar	09:15	Dodgeball	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 96	8°B x 8°D	24/mar	09:45	Dodgeball	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 97	8°A X 8°B	24/mar	10:20	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 98	8°C x 8°D	24/mar	10:40	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 99	8°B x 8°D	24/mar	11:00	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 100	8°A X 8°B	24/mar	10:20	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 101	8°C x 8°D	24/mar	10:40	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 102	8°B x 8°D	24/mar	11:00	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 103	8°A X 8°B	24/mar	10:20	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 104	8°C x 8°D	24/mar	10:40	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 105	8°B x 8°D	24/mar	11:00	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 106	8°A X 8°B	24/mar	10:20	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 107	8°C x 8°D	24/mar	10:40	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 108	8°B x 8°D	24/mar	11:00	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 109	8°A X 8°B	24/mar	10:20	Espirolol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 110	8°C x 8°D	24/mar	10:40	Espirolol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 111	8°B x 8°D	24/mar	11:00	Espirolol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 112	8°A X 8°B	24/mar	10:20	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório
Jogo 113	8°C x 8°D	24/mar	10:40	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório
Jogo 114	8°B x 8°D	24/mar	11:00	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório
Jogo 115	7°A x 7° C	24/mar	10:15	Queimada	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 116	7° B x 7° A	24/mar	10:45	Queimada	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 117	7° C x 7° B	24/mar	11:15	Queimada	Lucas	Ginásio Poliesportivo

Jogo	Turma	Data	Horário	Modalidade	Responsável	Local
Jogo 118	2°C x 2° A	24/mar	14:45	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 119	6°A x 6°B	24/mar	14:45	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo
Jogo 120	7° B x 7°A	24/mar	14:45	BASQUETE3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa1
Jogo 121	8°A X 8°B	24/mar	15:15	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 122	8°C x 8°D	24/mar	15:15	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo
Jogo 123	9°C x 9°B	24/mar	15:15	BASQUETE3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa1
Jogo 124	1°A x 1°B	24/mar	15:45	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 125	2°B x 2°C	24/mar	15:45	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo
Jogo 126	6°A x 6°C	24/mar	15:45	BASQUETE3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa1
Jogo 127	7° B x 7°A	24/mar	16:15	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 128	8°A X 8°B	24/mar	16:15	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo
Jogo 129	8°C x 8°D	24/mar	16:15	BASQUETE3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa1
Jogo 130	9°B x 9°A	24/mar	16:45	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 131	1°A x 1°B	24/mar	16:45	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo
Jogo 132	2°C x 2° A	24/mar	16:45	BASQUETE3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa1
Jogo 133	6°B x 6°C	24/mar	17:15	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 134	7°C x 7°B	24/mar	17:15	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo

Jogo	Turma	Data	Horário	Modalidade	Responsável	Local
Jogo 135	8°A X 8°C	24/mar	17:15	BASQUETE3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa1
Jogo 136	8°B x 8°D	24/mar	17:45	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 137	9°C x 9°A	24/mar	17:45	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo
Jogo 138	1°A x 1°C	24/mar	17:45	BASQUETE3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa1
Jogo 139	2°B x 2°C	24/mar	18:15	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 140	6°B x 6°C	24/mar	18:15	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo
Jogo 141	7°C x 7°B	24/mar	18:15	BASQUETE3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa1
Jogo 142	8°A x 8°D	24/mar	18:45	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 143	1°A x 1°C	24/mar	18:45	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo
Jogo 144	8°B x 8°C	24/mar	18:45	BASQUETE3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa1

Jogo	Turma	Data	Horário	Modalidade	Responsável	Local
Jogo 145	8°A X 8°C	25/mar	07:15	Dodgeball	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 146	8°A x 8°D	25/mar	07:45	Dodgeball	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 147	8°B x 8°C	25/mar	08:15	Dodgeball	Lucas	Ginásio Poliesportivo
Jogo 148	8°A X 8°C	25/mar	08:50	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 149	8°A x 8°D	25/mar	09:10	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 150	8°B x 8°C	25/mar	09:30	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 151	8°A X 8°C	25/mar	08:50	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 152	8°A x 8°D	25/mar	09:10	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 153	8°B x 8°C	25/mar	09:30	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 154	8°A X 8°C	25/mar	08:50	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 155	8°A x 8°D	25/mar	09:10	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 156	8°B x 8°C	25/mar	09:30	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 157	8°A X 8°C	25/mar	08:50	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 158	8°A x 8°D	25/mar	09:10	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 159	8°B x 8°C	25/mar	09:30	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 160	8°A X 8°C	25/mar	08:50	Espirobol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 161	8°A x 8°D	25/mar	09:10	Espirobol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 162	8°B x 8°C	25/mar	09:30	Espirobol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 163	8°A X 8°C	25/mar	08:50	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório
Jogo 164	8°A x 8°D	25/mar	09:10	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório
Jogo 165	8°B x 8°C	25/mar	09:30	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório

Jogo	Turma	Data	Horário	Modalidade	Responsável	Local
Jogo 166	6ªA x 6ªB	25/mar	07:30	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 167	6ªA x 6ªC	25/mar	07:50	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 168	6ªB x 6ªC	25/mar	08:10	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 169	6ªA x 6ªB	25/mar	07:30	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 170	6ªA x 6ªC	25/mar	07:50	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 171	6ªB x 6ªC	25/mar	08:10	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 172	6ªA x 6ªB	25/mar	07:30	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 173	6ªA x 6ªC	25/mar	07:50	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 174	6ªB x 6ªC	25/mar	08:10	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 175	6ªA x 6ªB	25/mar	07:30	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 176	6ªA x 6ªC	25/mar	07:50	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 177	6ªB x 6ªC	25/mar	08:10	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 178	6ªA x 6ªB	25/mar	07:30	Espirolol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 179	6ªA x 6ªC	25/mar	07:50	Espirolol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 180	6ªB x 6ªC	25/mar	08:10	Espirolol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 181	6ªA x 6ªB	25/mar	07:30	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório
Jogo 182	6ªA x 6ªC	25/mar	07:50	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório
Jogo 183	6ªB x 6ªC	25/mar	08:10	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório

Jogo	Turma	Data	Horário	Modalidade	Responsável	Local
Jogo 184	7ªA x 7ªC	25/mar	09:50	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 185	7ªB x 7ªA	25/mar	10:10	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 186	7ªC x 7ªB	25/mar	10:20	Futmesa	Élcio	Quadra Externa 1
Jogo 187	7ªA x 7ªC	25/mar	09:50	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 188	7ªB x 7ªA	25/mar	10:10	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 189	7ªC x 7ªB	25/mar	10:20	Tênis de Mesa	Dalvan	Pátio Ensino Fundamental Anos Iniciais
Jogo 190	7ªA x 7ªC	25/mar	09:50	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 191	7ªB x 7ªA	25/mar	10:10	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 192	7ªC x 7ªB	25/mar	10:20	Uno	Gaudêncio	Ateliê de Artes - Fundamental Anos Finais
Jogo 193	7ªA x 7ªC	25/mar	09:50	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 194	7ªB x 7ªA	25/mar	10:10	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 195	7ªC x 7ªB	25/mar	10:20	Xadrez	Gabriel / Marcos	Laboratório Maker
Jogo 196	7ªA x 7ªC	25/mar	09:50	Espirolol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 197	7ªB x 7ªA	25/mar	10:10	Espirolol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 198	7ªC x 7ªB	25/mar	10:20	Espirolol	José Renato	Pátio do Ginásio Poliesportivo
Jogo 199	7ªA x 7ªC	25/mar	09:50	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório
Jogo 200	7ªB x 7ªA	25/mar	10:10	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório
Jogo 201	7ªC x 7ªB	25/mar	10:20	E-Sports FIFA	Heron / Britts	Auditório

Jogo	Turma	Data	Horário	Modalidade	Responsável	Local
Jogo 202	2ªA x 2ªB	25/mar	08:45	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo
Jogo 203	1ªC x 1ªB	25/mar	08:45	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 204	9ªB x 9ªA	25/mar	08:45	BASQUETE3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa 1
Jogo 205	8ªA x 8ªD	25/mar	09:15	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo
Jogo 206	7ªA x 7ªC	25/mar	09:15	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 207	2ªA x 2ªB	25/mar	09:15	BASQUETE3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa 1
Jogo 208	9ªC x 9ªB	25/mar	09:45	FUTSAL	Prof. Felipe / Prof. Élcio	Ginásio Poliesportivo
Jogo 209	8ªB x 8ªC	25/mar	09:45	VOLEIBOL	Prof. José Renato	Quadra Externa 2
Jogo 210	6ªA x 6ªB	25/mar	09:45	BASQUETE3x3	Prof. Rodrigo/Prof. Luciano	Quadra Externa 1

FIM

Núcleo de Atividades Complementares, Pastoral e Coordenação do EFAF e EM
Colégio Marista Alexander Fleming.